

## Vorstellung:

1. "Bitte belegt Eure Stände".
2. "In der Vorbereitungszeit sind nur Trockenschüsse erlaubt".
3. "Seid ihr alle mit der Vorbereitung fertig"?
4. "Ich begrüße ganz herzlich die Mannschaft des **Vereins** zum Ligaschiessen im Schützenkreis Hagen".
5. "Wir beginnen mit dem Probeschiessen mit dem Kommando **»Probeschiessen Start«**. Ihr habt dazu 15 min Zeit. Die letzte Minute der Probezeit wird angesagt".
6. "Nach den 15 min — oder wenn ihr alle vorher fertig seid — endet die Probezeit mit dem Kommando **»Probezeit Stopp«**"
7. "Danach beginnt der Wettkampf mit dem Kommando **»Wettkampf Start«**"
8. "Für den Wettkampf habt ihr 40 min. Zeit".
9. "Die Passen werden zwischendurch angesagt".
10. "Die letzten 5 Minuten und die letzte Minute werden angesagt".
11. "Nach 40 min — oder wenn ihr alle vorher fertig seid — endet der Wettkampf mit dem Kommando **»Wettkampf Stopp«**"
12. "Nach dem Ihr die vorgeschriebenen Wettkampfschüsse abgegeben habt, werden die Sportgeräte gesichert und ihr verlasst — ohne die anderen Schützen zu stören — den Stand"!
13. "Seid ihr fertig? Habt ihr Fragen"?

## Ansage:

14. "Dann sage ich **»Probezeit Start«**"
15. **Nach 14 min.** — wenn noch jemand Probe schießt — **»Noch 1 Minute«**
16. **Nach 15 min.** — oder wenn alle mit dem Probeschießen fertig sind — **»Probeschiessen Stopp«**
17. "Wir beginnen den Wettkampf: **»Wettkampf Start«**"
18. **Nach 35 min.** — wenn noch jemand schießt — **»Noch 5 min. «**
19. **Nach 39 min.** — wenn noch jemand schießt — **»Noch 1 min. «**
20. **nach 40 min.** — oder wenn alle fertig sind — **»Wettkampf Stopp«**

## Zwischenansage:

nach geschossenen Passen (siehe Pkt.9.)

**»Stand "x" "y" Ringe«**

*Gibt es eine Ergebnisgleichheit bei einer Mannschaftsschützen-Paarungen, wird durch Stechen entschieden, wer den Einzel-Wettkampf gewonnen hat*



## Stechen

### Vorbereitung

1. "Bitte belegt Eure Stände".
2. "Jeder Schütze bekommt 2 min Vorbereitungszeit. In dieser Vorbereitungszeit sind nur Trockenschüsse erlaubt"!

### A. Bei Scheibenzuganlagen

- Kommando 1: **»Aufziehen der Scheibe«**
- Kommando 2: **»Scheiben nach vorne ziehen«**
- Kommando 3: **»Laden zum (x.) Stechschuss«**
- Kommando 4: **»3 – 2 – 1 – Start«**
- Kommando 5: **»Noch 5 Sekunden«** wenn noch nicht alle Schützen geschossen haben
- Kommando 6: **»Stopp«** 50 sec. nach Start oder wenn beide Schützen fertig sind.
- Kommando 7: **»Scheibe zurück holen«**

### B Bei elektronischen Scheibenauswertungsanlagen

- Kommando 1: **»Laden zum (x.) Stechschuss«**
- Kommando 2: **»3 – 2 – 1 – Start«**
- Kommando 3: **»Noch 5 Sekunden«** wenn noch nicht alle Schützen geschossen haben
- Kommando 4: **»Stopp«** 50 sec. nach Start oder wenn beide Schützen fertig sind.

1. *Nach dem Durchgang werden die Ergebnisse laut vorgetragen.*
2. *Bei Ringgleichheit wird wieder bei Kommando 1 begonnen.*
3. *Besteht nach dem 3. Stechschuss noch Ringgleichheit, werden ab dem 4. Stechschuss 1/10 Ringe gewertet.*
4. *Die **Summe** der geschossenen Ringe im Stechen wird in den Wettkampfbogen eingetragen!*